

СОГЛАСОВАНО

Председатель Общероссийской
общественной организации
«Всероссийское общество инвалидов»



М.Б. Терентьев

2024 г.

УТВЕРЖДАЮ

Президент Региональных
общественных организаций
«Московская федерация новуса» и
«Московская федерация шаффлборда»



Т.А. Летучая

« 12 » Октября 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении соревнований по рекреационно-адаптивному спорту

в рамках Всероссийского физкультурно-спортивного фестиваля ВОИ
для людей с поражением опорно-двигательного аппарата (ПОДА)
«СОЧИ 2024» на ФТ «СИРИУС»

2024 год

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Соревнования по рекреационно-адаптивному спорту (далее – Турнир) проводятся среди участников Всероссийского физкультурно-спортивного фестиваля ВОИ для людей с поражением опорно-двигательного аппарата (ПОДА) «СОЧИ 2024» на ФТ «СИРИУС» (далее – Фестиваль) на федеральной территории «СИРИУС», пгт. Сириус, ул. Фигурная, д.27/2, Город-отель «Бархатные сезоны», в период с 4 по 9 октября 2024 года.

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Турнир проводится с целью социокультурной реабилитации людей с инвалидностью, реализации программ по организации физкультурно-массовой работы и решает задачи:

- повышение уровня психофизического здоровья людей с инвалидностью;
- гармоничное развитие соревновательных навыков и навыков дружеского общения с окружающими;
- мотивирование к активному и здоровому образу жизни.

Турнир способствует популяризации новых рекреационно-адаптивных спортивных активностей, культурному развитию и разнообразию современного общества. Благодаря доступности игр, простым и понятным правилам в Турнире могут наравне соревноваться молодежь и пожилые люди с инвалидностью.

III. ОРГАНИЗАЦИЯ И РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ

Общее руководство организацией Турнира осуществляют Региональная общественная организация «Московская федерация новуса» (далее – МФН) при поддержке Общероссийской общественной организации Всероссийское общество инвалидов (далее – ВОИ), именуемые в дальнейшем Оргкомитет.

Непосредственное проведение возлагается на МФН и главную судейскую коллегию (далее – ГСК), назначенную МФН по согласованию с ВОИ.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

К участию в Турнире допускаются спортсмены из сборных команд субъектов Российской Федерации, являющиеся участниками Фестиваля.

В одной дисциплине от команды субъекта Российской Федерации могут выступать не более двух спортсменов.

Спортсмен может выбрать для участия не более двух дисциплин.

Административный состав команд (тренер, сопровождающий, руководитель команды) могут участвовать в Турнире только вне зачета.

Спортивный инвентарь предоставляет МФН.

V. ПРОГРАММА ТУРНИРА

Турнир является лично-командным и будет проводиться по четырем дисциплинам: новус, корнхол, жульбак, класк.

В зависимости от количества участников, прибывших на Турнир, ГСК имеет право внести изменения в программу проведения соревнований.

VI. СВЕДЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНАМ И УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

1. Сведения по дисциплинам

Новус

Пешки одного цвета (по 8 шт.) расставляют вдоль противоположных бортов квадратного игрового поля плотно друг к другу так, чтобы пешки своего цвета находились напротив игрока. Задача игроков – с помощью кия попасть битой по своим пешкам так, чтобы после удара хотя бы одна оказалась в любой из луз. Перед выполнением каждого удара бита должна устанавливаться в пределах зоны удара, при этом в ее отверстие не должно быть видно линий разметки ограничивающих эту зону. В случае успешного удара, т.е. если забита одна или несколько пешек без нарушения правил, играющий производит следующий удар. В противном случае право удара переходит к сопернику. Игрок, первым загнавший в лузы все свои пешки, выигрывает сет. Игра состоит из установленного судьей количества сетов. Игроку разрешается производить удары, стоя только на своей стороне стола. При ударе пальцы игрока могут касаться только бортика и не должны касаться поверхности стола.

Категории участников: *Мужчины / женщины*

Корнхол

Используется наклонная деревянная платформы с круглым отверстием в верхней части и комплект из 8 мешочеков (по 4 каждого цвета), наполненных сушеной кукурузой. Расстояние между платформой и зоной для броска определяется ГСК на месте проведения соревнований (от 5 до 8 метров). Игроки по очереди кидают мешочки своего цвета на платформу. Первый бросок совершают игрок, стоящий справа. В конце каждой фрейма (партии) производится подсчёт набранных баллов: мешочек, упавший в отверстие, приносит 3 балла; мешочек, оставшийся на платформе, оценивается в 1 балл. Зачетные очки получает только игрок с большей суммой баллов. Количество зачетных очков равно разнице набранных им баллов и баллов, набранных соперником. Далее игроки меняются местами и начинают следующий фрейм.

Категории участников: *Мужчины / женщины*

Жульбак

Используется длинная столешница, имеющая с одного конца зачетную зону в виде 4 одинаковых по размеру луз. Лузы обладают разной очковой стоимостью (слева направо): первая луза дает 2 очка, вторая – 3 очка, третья – 4 очка, четвёртая – 1 очко. В начале игры игроку дается 30 деревянных шайб. Стоя на противоположной стороне столешницы, он руками по очереди посыпает шайбы в направлении одной из луз. Шайбы, забитые в лузы, остаются в них до конца игры, остальные возвращаются в исходное положение и после чего игрок пытается снова их забить. Всего игроку даётся 3 подхода.

При подсчете очков за каждый полный ряд (по 1 шайбе в каждой лузе) игроку начисляется удвоенное количество очков, т.е. $20 = 2 \times (2+3+4+1)$. За остальные шайбы игрок получает очки, равные стоимости соответствующих луз. Таким образом, для набора большего количества очков необходимо заполнять лузы равномерно. Максимальное количество очков (148) можно набрать при 7 полных рядах и еще 2 шайбах в третьей лузе.

Категории участников: *Мужчины / женщины*

Класк

У каждого игрока есть черный магнитный стержень, состоящий из двух частей: верхней – ударной и нижней – управляющей. Рука с управляющим магнитом убирается под игровое поле, верхний магнит (страйкер) ставится на поле. При движении управляющего магнита, страйкер будет повторять его

траекторию и начнёт ездить по полю. С помощью своих страйкеров игроки водят по полю оранжевый шарик, стремясь загнать его в ворота соперников. Игроки могут перемещать свои страйкеры независимо друг от друга, без всякой очередности ходов. Перед началом игры в середине поля на белых отметках необходимо разместить пять белых магнитов. Один из игроков ставит шарик перед своими воротами и делает первый удар в данном розыгрыше.

Первоначально у каждого игрока есть 5 очков. Игрок теряет очко, если:

1. Шарик попадает в его ворота и остается там.
2. Он собрал на свой страйкер два (или более) белых магнита.
3. Он уронил свой страйкер и не может вернуть управление.
4. Он попал страйкером в свои ворота.

Примечание: за раз можно потерять только одно очко. Например, если шарик был забит в ворота игрока, при этом в то же самое время игрок собрал на свой страйкер два белых магнита или уронил свой страйкер в ворота, он теряет только одно очко.

Каждый раз, после потери очка одним из игроков, все пять белых магнитов возвращаются на исходные позиции. Игрок, потерявший очко, ставит шарик перед своими воротами и начинает новый розыгрыш.

Победителем становится тот игрок, у которого остались очки в то время как соперники все свои очки потеряли.

Категории участников: Без разделения на категории

2. Условия подведения итогов

В каждой дисциплине победители определяются в соответствии с правилами, приведенными в п. VI.2 данного Положения.

Определение победителей общекомандного зачета проводится по количеству завоеванных медалей за 1, 2 и 3 места участниками соответствующих команд субъектов Российской Федерации. При равенстве завоеванных медалей за 1 место, результат определяется по завоеванным медалям за 2 место. В случае равенства медалей за 2 место, результат определяется по медалям за 3 место. При равенстве показателей учитываются последующие места, занятые участниками команд.

Новус

Соревнования будут проходить в 2 этапа: отборочный и финальный.

Отборочный этап с 4 по 7 октября заключается в определении индивидуального рейтинга игрока. Каждому участникудается 30 ударов. В

зачет идет количество пешек, забитых с учетом правил игры в новус. 8 лучших игроков в каждой категории выходят в финальный этап.

На финальном этапе 8 октября участники играют друг с другом по правилам игры в новус по Олимпийской системе. При формировании начальных пар учитывается распределение мест, занятых игроками на предварительном этапе: первый с восьмым и т.д. Каждая игра состоит не более чем из 5 сетов, т.е. для победы нужно выиграть 3 сета.

Корнхол

Соревнования будут проходить в 2 этапа: отборочный и финальный.

Отборочный этап с 4 по 7 октября заключается в определении индивидуального рейтинга игрока. Каждому участнику дается 4 подхода, в каждом из которых он бросает на платформу 8 мешочеков (цвет не важен). После каждого подхода производится подсчёт набранных баллов в соответствии с правилами. В зачет идет сумма баллов за 4 подхода. 8 лучших игроков в каждой категории выходят в финальный этап.

На финальном этапе 8 октября участники играют друг с другом по правилам игры в корнхол по Олимпийской системе. При формировании начальных пар учитывается распределение мест, занятых игроками на предварительном этапе: первый с восьмым и т.д. Каждая игра состоит из 4 фреймов. В ситуации, когда после 4 фреймов игроки набрали одинаковое количество очков, для них организуется переигровка(и) из 2-х фреймов до тех пор, пока победитель не будет выявлен.

Жульбак

Соревнования будут проходить в один этап с 4 по 7 октября. Каждый участник играет по разу на двух жульбаках. В зачет идет сумма набранных на каждом из них очков. Распределение мест идет по набранным очкам. В ситуации, когда несколько участников в данной категории имеют одинаковое количество очков и претендуют на призовые места, для них организуется переигровка(и) до тех пор, пока призеры не будут однозначно выявлены.

Класк

Соревнования будут проходить с 4 по 7 октября по Олимпийской системе с выбыванием после двух поражений.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Церемония награждения запланирована на 09 октября. О времени и месте проведения награждения будет сообщено дополнительно.

Участники Турнира, занявшие 1-3 места, награждаются дипломами и медалями соответствующих степеней.

Сборные команды, занявшие 1-3 места по итогам общекомандного зачета, награждаются кубками и призами.

Оргкомитет имеет право устанавливать дополнительные призы в различных номинациях.

VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

ВОИ осуществляет финансовое обеспечение Турнира в части транспортного обслуживания, проживания и питания Оргкомитета, оплаты судейства, наградной атрибутики.

МФН осуществляет финансовое обеспечение Турнира в части предоставления спортивного инвентаря, информационных материалов, сувенирной атрибутики.

IX. ПОДАЧА ЗАЯВОК

Заявку на участие в Турнире необходимо оформить согласно Приложению №1 и отправить в МФН до 30 сентября 2024 г. по электронной почте 7403524@gmail.com.

Телефон для справок / WhatsApp: +7(925)7403524 Летучая Татьяна.

**НАСТОЯЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ
ПРИГЛАШЕНИЕМ НА ТУРНИР**

Приложение №1
к Положению о проведении соревнований
по рекреационно-адаптивному спорту

ЗАЯВКА

на участие в соревнованиях по рекреационно-адаптивному спорту

от _____
(наименование организации ВОИ, город, субъект РФ)

№	ФИО спортсмена (полностью)	Новус	Корнхол	Жульбак	Класск
1					
2					
3					
4					
5					

*В одной дисциплине от команды могут выступать **не более двух** спортсменов.
Спортсмен может выбрать для участия **не более двух** дисциплин.*

Ответственный представитель _____
(ФИО полностью)
Моб.телефон: +7 (_____) _____

Председатель региональной организации ВОИ _____ / _____
(подпись) (ФИО)

**ЗАЯВКУ (в формате *.DOC или *.DOCX и скан с подписью в формате *.PDF или *.JPG)
необходимо отправить на e-mail 7403524@gmail.com до 30 сентября 2024 г.**